

NEWSLETTER #1

Noiembrie 2019

Ce este VR4LL?

Virtual Reality for Language Learning – Realitate virtuală pentru învățarea limbilor (VR4LL) este un proiect de cooperare transnațională cofinanțat printr-un grant Erasmus + KA2, cu nr. de contract 2019-1-HR01-KA204-060781. Este un proiect implementat în parteneriat de către instituții din Croația, Spania, Bulgaria și România.

VR4LL are ca obiectiv îmbunătățirea experienței celor care învață limbi străine prin intermediul utilizării tehnologiilor inovatoare. Realitatea virtuală oferă cursanților oportunitatea de a plonja în medii atutentice care altfel nu ar fi accesibile majorității oamenilor. Obiectivul nostru este să dezvoltăm competențele de comunicare în limbi străine, în același timp dezvoltând și competențele digitale ale profesorilor de limbi străine.

Printr-o serie de produse intelectuale (livrabile), ne propunem dezvoltarea unor Lumi Virtuale (Virtual Worlds) pline de teme lingvistice, oferind cursanților noștri o experiență completă captivantă. Suntem entuziasmați să lansăm navigarea în această călătorie temerară și plină de provocări și așteptăm cu nerăbdare să implementăm tehnologia noastră în clase din lumea întreagă.

VR4LL

Welcoming a new era of educational possibilities



Powered by Oculus Quest

VR4LL vă este oferit de către:



Activități din etapa inițială

Pe durata unei întâlniri de lansare de două zile organizată în octombrie 2019, partenerii s-au întâlnit în Split, Croația ca să se cunoască, să discute despre obiectivele proiectului și să elaboreze planuri de acțiune. Pe durata întâlnirii, partenerii și-au prezentat în detaliu organizațiile, au discutat despre abandonurile timpurii din programele educaționale și despre utilizarea tehnologiei în învățarea limbilor străine în țările lor. S-au realizat toate pregătirile pentru realizarea primului nostru produs intelectual (livrabil): Virtual Worlds.

Ce urmează?

Molehill va începe dezvoltarea Virtual Worlds – un mediu viitor virtual în care se vor realiza temele/sarcinile de limbi străine. Dezvoltarea începe în decembrie 2019 și este estimat să se finalizeze în iulie 2020. Toți partenerii au achiziționat căști Oculus Quest, cea mai recentă și avansată platformă pentru tehnologia VR. Pe măsură ce Virtual Worlds prind contur, vă vom ține la curent prin intermediul formatelor foto și video privind rezultatele noastre, pe site-ul nostru web și social media.

Faceți cunoștință cu echipa

Frank del Aguila Espejo

Frank este un expert IT specializat în dezvoltarea unor jocuri importante cu realitatea virtuală și realitate augmentată pentru educație, formare profesională și sănătate. De asemenea, organizează evenimente variate în Spania pe tema tehnologiilor și metodologiilor inovatoare aplicate în domeniile formare profesională și sănătate.

Răspunde de dezvoltarea tehnologică în cadrul proiectului VR4LL. Îi place să își petreacă timpul liber împreună cu copiii, cu pisicile sale și să gătească.



Josip Sobin

Josip este Președintele Jantar - International House Split, una dintre cele mai mari școli și centre de formare a profesorilor din Croația. Combinația dintre studiile și formarea sa domeniul cercetării și experiența sa antreprenorială fac ca el să fie implicat în multe proiecte și granturi din domeniul inovării.

În prezent, coordonează proiectul VR4LL, despre care crede că este o experiență extraordinară până acum. Este foarte mândru de întreaga echipă VR4LL și crede că membrii ei vor face lucruri mari împreună.



Pentru informații despre restul echipei noastre sau orice știri privind proiectul VR4LL vizitați-ne la www.vr4ll.com sau urmăriți pagina noastră de Facebook @VR4LL